

プレイマット



ゲームの流れ

STEP 01 ドローフェイズ

①「山札」の上から1枚引き、手札に加えよう！

STEP 02 クロックフェイズ

②「クロック置場」に1枚、カードを置き
「山札」の上から2枚引き、手札に加えよう！

POINT/ 今回は、レベル（左の一番上の数字）が0以外の手札を1枚選んで「クロック置場」に置こう！

STEP 03 メインフェイズ

③手札のキャラを舞台に出そう！

POINT/ 今回は、手札のレベル0のキャラを1枚、「前列」の中央に出そう！

STEP 04 アタックフェイズ

④「アタック」して相手にダメージを与えよう！アタックするとソウル（左下の🌀の数）分のダメージを与えられるよ！

先攻の1ターン目

STEP 05 アタック宣言ステップ

今回は「ダイレクトアタック」と宣言し、
③で出したキャラを横向き（レスト状態）に！

POINT/ ・正面に相手のキャラがいないとき「ダイレクトアタック」⇒ソウルが1増える！
・正面に相手のキャラがいるとき「フロントアタック」⇒ソウルはそのまま！

STEP 06 トリガーステップ

⑤「山札」から1枚カードをめくり、相手にも見せよう！カード右上の「トリガーアイコン」をチェック！（🌀マークがあれば、ソウル分のダメージがプラス！別のマークがあれば、書いてあるテキストを読んでみよう！）その後、めくったカードは裏向きで「ストック置場」に置こう。

STEP 07 ダメージステップ

⑥ソウル分のダメージを相手に与えるよ。ソウルの数を相手に伝えよう！

$$\begin{array}{|c|c|c|} \hline 01 & + & 02 \\ \hline \text{アタックするキャラが持っているソウル} & & \text{アタックの方法} \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 03 \\ \hline \text{トリガーステップでめくった🌀の数} \\ \hline \end{array}$$

= 今回与えるダメージ

⑦相手はソウル分のダメージを受けるよ。受けたダメージと同じ枚数分、山札から1枚ずつめくり「クロック置場」に置こう。

POINT/ ※めくってクライマックスが出たら「ダメージキャンセル」！めくのを止め、めくった全てのカードをクロック置場ではなく「控え室」に置こう！

STEP 08 エンドフェイズ

⑧先攻の1ターン目は1回しかアタックできないので、先攻のターンは終了！

後攻の1ターン目

基本は先攻の①～⑧と同じことをしよう！
追加のポイントは下記をチェック！

STEP 01 メインフェイズ

舞台に好きな枚数のキャラを出そう！

STEP 02 アタックフェイズ

「前列」のキャラの枚数分アタックできるよ！

STEP 03 ダメージステップ

POINT/ フロントアタックはソウルが増えないことに注意！

STEP 04 バトルステップ

フロントアタックした時は、正面のキャラ同士でバトル！「パワー」が低い方のキャラを上下逆向き（リバース状態）にしよう！

POINT/ 「パワー」が同じなら両方がリバース。

アタック宣言ステップから～バトルステップを前列にいるキャラの枚数分繰り返そう！その後、お互いにリバース状態のキャラを「控え室」に置き、これで後攻のターンは終了！

先攻の2ターン目以降

プレイマットの「ターンの流れ」を確認しよう！基本は後攻の1ターン目と同じことをするよ！追加のポイントは下記をチェック！

STEP 01 ドローフェイズ

ドローフェイズの前に
横向き（レスト状態）のカードを縦向き（スタンド状態）にしよう！

STEP 02 メインフェイズ

・クロック置場が7枚以上になりレベルアップ（詳しくは次のページ）すると、（自分のレベル以下の）レベルの高いキャラも出すことができるようになるよ！コストの数字が1以上の時は、同じ数分コストを払う必要があるので注意！コストは「ストック置場」からカードをコストの分「控え室」に置いて払おう！

POINT/ ・置いてあるキャラの位置を移動したり、キャラの能力を使うことができるよ！（キャラのテキストを読んで効果や能力を使おう！）

STEP 03 クライマックスフェイズ

1ターンにクライマックスを1枚だけ出せるよ。出すことで、ゲームが有利になるよ！この後もターンを繰り返して、相手をレベル4にしたらあなたの勝利！

レベルアップの時

クロック置場のカードが7枚になったとき

7枚のうち1枚を選んで
「レベル置場」に表向きで置きます。



1枚は「レベル置場」へ!

他の6枚は「控え室」へ!

レベル置場のカードの枚数が自分のレベル!
自分のレベル以下のキャラを舞台に出せる!

POINT レベル2のカードは自分のレベルが
2以上の時にしか出せないから注意!

クロック置場のカードが8枚以上になったとき

1. まず7枚目までのカードで区切ります。
2. 7枚目までのカードのうち1枚を「レベル置場」へ!
残りの6枚は「控え室」に置きます。
3. 8枚目以降のカードは「クロック置場」に残します。



7枚のときと同様に、1枚を「レベル置場」に置き、
6枚を「控え室」に置く。



クロック置場に残す。

Q & A

Q1. カウンターステップ、アンコールとは?

カウンターステップ⇒手札にある (回) アイコンのあるカードを使えるよ!
アンコール⇒「舞台」にキャラを残したい時に行うよ! コストを3枚払うと横向き(レスト状態)で舞台に戻せるよ!



Q2. 「山札」がなくなったら?

「控え室」のカードで「山札」を作るよ! 山札の作り直し(リフレッシュ)というよ! 詳しくはブレイマットの「山札」の横の説明を読んでね!

Q3. 色とは?



カードには色が4色あるよ! クライマックスカード、レベル1以上のカードを使うときは、「クロック置場」か「レベル置場」に同じ色がないと使えないから注意!

遊び方ガイド



詳しくは
ここを
読もう

デッキを作ろう!

デッキを作りたい作品が決まったら、デッキログで検索し、
他の人が作ったデッキを参考にしてみよう!

さらに自分流にアレンジしたい人は下の2つを参考にしてみよう!

デッキ作りのルール

- ・デッキは50枚ちょうどにする。同じカードは4枚まで入れられる。
- ・クライマックスは合計8枚まで入れられる。

おすすめ作りポイント

クライマックスは8枚入れる。



レベル 0	レベル 1	レベル 2	レベル 3
16~20 枚	10~12 枚	2~6 枚	6~10 枚

慣れるまでは、カードの色は2色までがオススメ。



イベントに参加しよう!

ブシナビアプリをダウンロードしよう!



ブシロードのカードゲーム関連イベントの閲覧や申し込みができるアプリ

初級
ブラウ遊び方教室

この冊子(対戦ガイド)
が難しいと感じたら、
ここに参加してスタッ
プに聞いてみよう!

中級
交流会

初めての人も安心!
同じ作品が好きな
仲間も増えるかも!?

上級
対戦会

対戦会に参加して、
腕試しをしてみよう!

大型大会も開催あり! 詳しくは公式サイトをチェック!